



CÂMARA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE IBIÚNA

Estado de São Paulo

Rua XV de Novembro, 299 – 18150-000 – Ibiúna – SP. – Fone/Fax: (15) 3241-1266
www.camaraibiuna.sp.gov.br - e-mail: camaraibiuna@camaraibiuna.sp.gov.br

INDICAÇÃO Nº 242/2005

Indico à Mesa, dispensadas as formalidades regimentais, seja a presente encaminhada ao **Chefe do Executivo Municipal**, para que o mesmo, em contato com a **Companhia Piratininga de Força e Luz – CPFL**, determine a colocação de bicos de luz nos locais abaixo discriminados:

- 1 – 02 (dois) bicos de luz na Estrada da Figueira, próximo ao Bar do Major;
- 2 – 02 (dois) bicos de luz na Rua Andorinha, no Bairro Figueira;
- 3 – 01 (um) bico de luz na Rua 7 no Bairro Laval;
- 4 – um (um) bico de luz na Rua 1 no Bairro Laval.

JUSTIFICATIVA:-

Justifica-se a presente Indicação, pois este Vereador foi procurado por inúmeros moradores da localidade que solicitaram deste Vereador a colocação dos referidos bicos de luz, tendo em vista que os citados locais são de grande movimento e pessoas no período da noite, principalmente estudantes no retorno as suas residências, e há o constante risco de assaltos e violência. Tal solicitação visa também oferecer maior segurança a todos os moradores e estudantes da localidade, devido ao grande crescimento da violência nos Bairros.

SALA DAS SESSÕES, VEREADOR RAIMUNDO DE
ALMEIDA LIMA, EM 01 DE MARÇO DE 2005.

Dei Lúcio Ribeiro
Lider do P.T.B.
2º Vice - Presidente

Paulo Kenji Sasaki
(Paulinho Sasaki)
Vereador P.T.B.
1º Secretário

Charles Guimarães
VEREADOR

Valdeci Truoli
Vereador
1º Vice-Presidente - P.T.B.

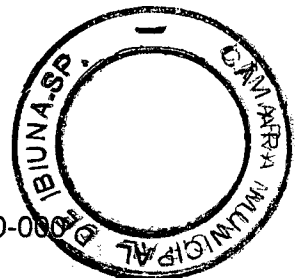
Fernando Vieira Branco
Vereador - P.F.L.

Vereador:

Charles Guimarães – PL

Estrada do Campo Verde, Km 6 – Bairro Carmo Verde – Ibiúna – SP. – 18150-000

Fone. (15) 9719-8308



José Luiz
VEREADOR
JOSÉ LUIZ
PSDB

Famil Marciano
Vereador
Lider do P.F.

Gair de Fries da Silva
Partido P.L.
2º Secretário

Secretaria Administrativa

Recebido: 24/03/2005

Donizeti Luz Camargo
Vereador
Partido - P.D.T.
Cel: 9782-1816