



# CÂMARA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE IBIÚNA

Estado de São Paulo

Rua XV de Novembro, 299 – 18150-000 – Ibiúna – SP. – Fone/Fax: (15) 3241-1266

[www.camaraibiuna.sp.gov.br](http://www.camaraibiuna.sp.gov.br) - e-mail: [camaraibiuna@camaraibiuna.sp.gov.br](mailto:camaraibiuna@camaraibiuna.sp.gov.br)

INDICAÇÃO Nº 160 / 2005

Indico à Mesa, dispensadas as formalidades regimentais, seja a presente encaminhada ao **Chefe do Executivo Municipal**, para que o mesmo, em contato com o setor competente da Administração Municipal determine a construção de linha de tubos na Rua Lázaro Firmino de Almeida, no Bairro Ressaca, em nosso Município, mais precisamente próximo ao Bar do Bananeiro e o Mercado Romeu.

## JUSTIFICATIVA:-

Justifica-se a presente Indicação, pois este Vereador foi procurado por inúmeros moradores do Bairro, que solicitaram deste vereador tais providências, tendo em vista que no local corre esgoto a céu aberto, situação que vem prejudicando em muito todos os moradores da localidade, principalmente todas as crianças do Bairro que brincam próximas ao local, visto ao constante risco de contaminação e epidemias.

Justifico também, tendo em vista o grande acúmulo de águas das chuvas, visto que a água não tem por onde escoar, fazendo grandes poças d'água que comprometem em muito o tráfego de veículo pelo local.

SALA DAS SESSÕES, VEREADOR RAIMUNDO DE ALMEIDA LIMA, EM 15 DE FEVEREIRO DE 2005.

*Valdecir Frioli*  
**Valdecir Frioli**  
Vereador  
1º Vice-Presidente - P.T.B.

*Valdecir Frioli*  
**VALDECIR FRIOLI**  
VEREADOR

*Leônicio Ribeiro*  
**Ver. Leônicio Ribeiro**  
Lider do P.T.B.  
2º Vice-Presidente

*Amílcar Marcicano*  
**Amílcar Marcicano**  
Vereador  
Lider do P.F.L.

Vereador:  
Valdecir Frioli  
Bairro Votorantim – Ibiúna – SP. – 18150-000  
Fone: (15) 3249-1103

*Paulo Kenji Sasaki*  
**Paulo Kenji Sasaki**  
(Paulinho Sasaki)  
Vereador P.T.B.  
1º Secretário

*Gair Alves da Silva*  
**Gair Alves da Silva**  
Partido P.L.  
2º Secretário

**VEREADOR**  
**JOSÉ LUIZ**  
PSDB