



CÂMARA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE IBIÚNA

Estado de São Paulo

Rua XV de Novembro, 299 – 18150-000 – Ibiúna – SP. –

Fone/Fax: (15) 241-1266

e-mail: cmibiuna@interlegis.gov.br

INDICAÇÃO N° 61/2003

Indico à Mesa, dispensadas as formalidades regimentais, seja a presente encaminhada ao **Chefe do Executivo Municipal**, para que o mesmo, em contato com a Telefônica, determine a instalação de identificador de chamadas no Hospital Municipal de Ibiúna.

JUSTIFICATIVA:-

Justifica-se a presente Indicação, pois este Vereador foi procurado por funcionários do hospital Municipal, que solicitaram deste Vereador tais providências, tendo em vista o grande número de "trotos" ao Hospital Municipal, principalmente no que diz respeito a locomoção de ambulância, situação essa que prejudica em muito todos os Municípios que necessitam desse serviço, pois muitas vezes são registrados ligações solicitando a locomoção de ambulância para atendimento de emergência nos Bairros do Município, que por sua vez são muitos distantes da sede, ficando o hospital sem ambulância, e muitas vezes constatado que tal solicitação não passava de trote, feito por pessoas inescrupulosas, que não vêem que situações como essas podem deixar pessoas que realmente precisam desse serviço de emergência, correndo risco de vida.

Outrossim, com a instalação de identificador de chamadas junto ao Hospital Municipal, irá inibir ou até mesmo, facilitar a identificação das chamadas ao hospital, para assim poderem localizar os autores destes trotos.

SALA DAS SESSÕES, VEREADOR RAIMUNDO DE ALMEIDA LIMA, EM 06 DE JANEIRO DE 2003.

Valdecir Trioli
Vereador PTB
2º Secretário

BENEDITO VIEIRA MARTINS
VEREADOR

Vereador
Benedito Vieira Martins – PSD
Bairro do Colégio - 18150-000 – Ibiúna – SP
Fone: (15) 9779-2347

JUVENTINOS RIBEIRO
Vereador PSDB

Paulo Kenji Sasaki
Paulinho Sasaki
1º Vice Presidente

ALEXANDRE BELO DE OLIVEIRA
1º Suplente

Luz Fernando Pereira
LCUIA BA
VEREADOR

Câmara Municipal
Ibiúna - SP

Secretaria Administrativa
Recebido: 08/01/2003